



## **PRODUTO EDUCACIONAL**

**APLICATIVO EDUCASEX: Ferramenta Digital colaborativa ao ensino de  
Educação Sexual no Ensino Médio**

**IANA MARASSI DOS SANTOS**

**KATIANE MARA FERREIRA**

**EDNA LOPES HARDOIM**

Cuiabá

2020

## **PRODUTO EDUCACIONAL**

**APLICATIVO EDUCASEX: Ferramenta Digital colaborativa ao ensino de  
Educação Sexual no Ensino Médio**

**IANA MARASSI DOS SANTOS**

**KATIANE MARA FERREIRA**

**EDNA LOPES HARDOIM**

Cuiabá

2020

# APLICATIVO



## ÍNDICE

Apresentação	01
O que é o Educasex?	02
Como está organizado?	03
Conteúdo das abas	04
Guia de como fazer um Aplicativo	05

Caro professor (a), aqui você encontrará informações sobre o aplicativo Educasex, o conteúdo disponibilizado, as instruções de como utilizá-lo e um guia, caso queira criar um aplicativo com seus estudantes!



## APRESENTAÇÃO

Queridos colegas professores

Apresentamos a vocês uma proposta para contribuir com ensino de Biologia, resultante de uma pesquisa desenvolvida ao longo de dois anos, visando o desenvolvimento de um produto educacional elaborado no Mestrado Profissional em Ensino de Biologia, da Rede PROFBIO - UFMT.

O aplicativo Educasex foi desenvolvido por estudantes do ensino médio, juntamente com a pesquisadora e, então mestrande, Iana Marassi, sob a orientação da Profa. Dr.<sup>a</sup> Katiane Mara Ferreira e Co - orientação da Profa. Dr.<sup>a</sup> Edna Lopes Hardoim.

O aplicativo Educasex é um software criado para ser utilizado como uma ferramenta digital que os auxilie trazendo a vocês, professores e estudantes, conteúdos atualizados sobre os diversos temas que abarcam a Educação sexual. Esse instrumento tem o caráter informativo e foi idealizado por estudantes, que desejam proporcionar a outros jovens um material de ensino com uma linguagem acessível que aborde a educação sexual de forma objetiva e atrativa.

## O QUE É O EDUCASEX?

O aplicativo Educasex tem o objetivo de ser uma ferramenta didática digital que proporciona ao jovem uma Educação sexual significativa, próxima do seu cotidiano, considerando que a atual geração, inata ao mundo digital, tem profunda relação com o ambiente virtual. A forma como o professor irá utilizá-lo ficará a critério de sua necessidade e de acordo com a realidade de suas turmas.

O software foi desenvolvido em uma plataforma gratuita denominada “Fábrica de aplicativos” e pode ser acessado por meio de busca simples no Google, com a palavra chave EDUCASEX, pelo link [https://app.vc/educasex\\_2273278](https://app.vc/educasex_2273278) ou QR code. O aplicativo necessita de internet e que o usuário esteja conectado a uma conta de internet para sua utilização. O aplicativo educacional EDUCASEX, integra diferentes mídias digitais (imagens, textos e hipertextos).

Os autores do aplicativo EDUCASEX foram estudantes de uma turma do 2º ano da E.E Marlene Marques em parceria com a professora pesquisadora Iana Marassi, sob a orientação da Prof. Dr. Katiane Mara Ferreira e co-orientação da Prof. Dra. Edna Lopes Hardoim.

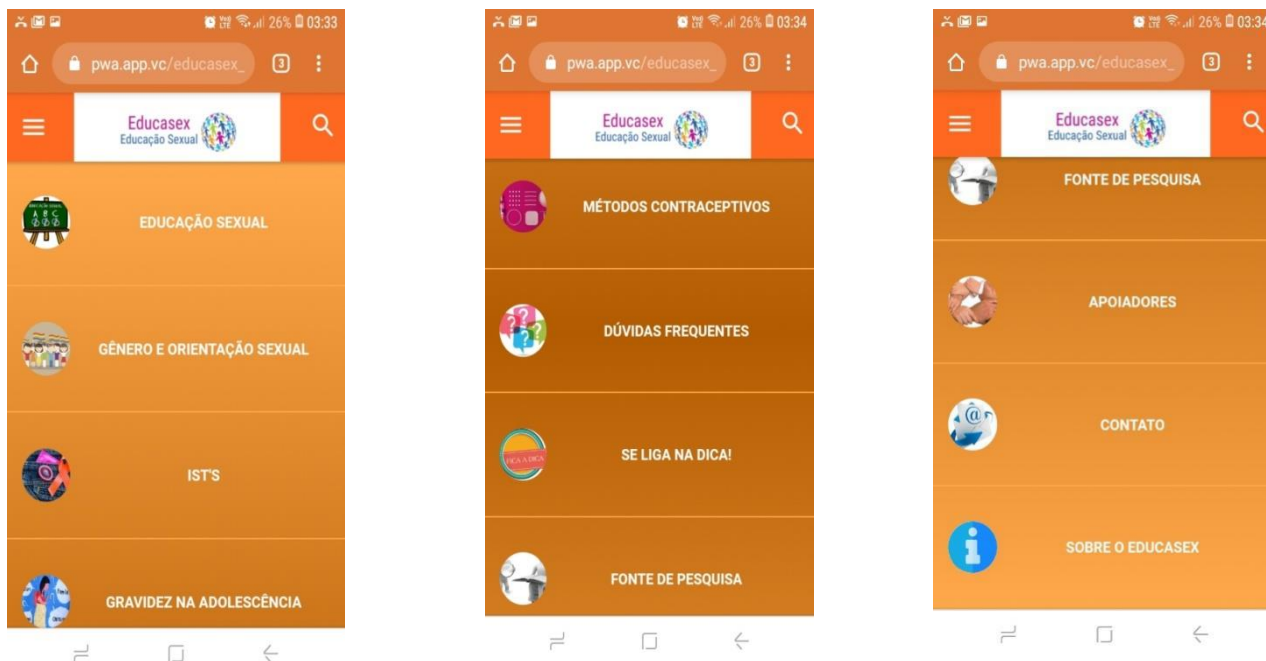
## COMO O APLICATIVO ESTÁ ORGANIZADO? O QUE IRÁ ENCONTRAR NO APLICATIVO?



Após acessá-lo (as orientações de acesso também estão disponíveis neste manual), o usuário fará o login e será direcionado ao menu principal, através dele conseguirá visualizar todos os materiais inseridos, arquivos de conteúdo pesquisados por discentes e supervisionados pelas autoras.

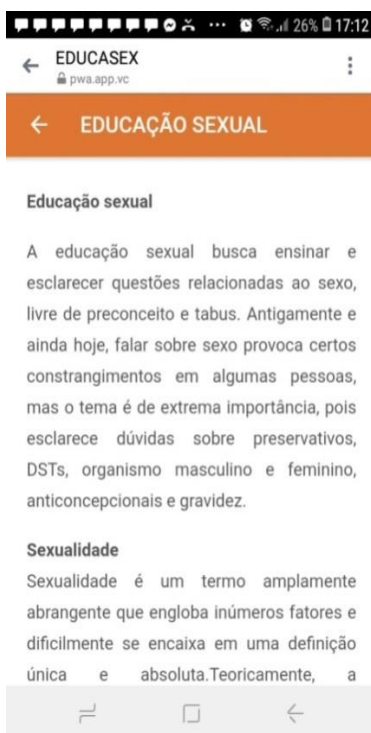
Na primeira página o usuário encontrará onze abas, classificadas por categorias:

- O que é Educação Sexual?
- Gênero e orientação sexual
- IST's (Infecções sexualmente transmissíveis)
- Gravidez na adolescência
- Métodos contraceptivos
- Dúvidas frequentes dos jovens
- Se liga na dica
- Fontes de pesquisa
- Apoiadores do projeto
- Contato
- Sobre o aplicativo



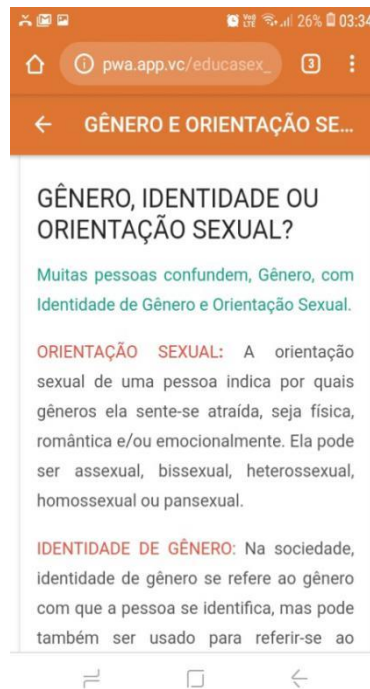
É importante destacar que todo o material inserido nas abas fora selecionado por discentes. As imagens são de domínio público e em cada texto estão presentes as fontes de pesquisa, assim como os links para acesso.

Na 1ª aba você encontrará o conceito de Educação sexual e qual o seu objetivo.





Na 2ª aba, você encontrará a categoria “Gênero e orientação sexual”. Nesta seção estão as explicações dos conceitos de gênero, identidade e orientação sexual.



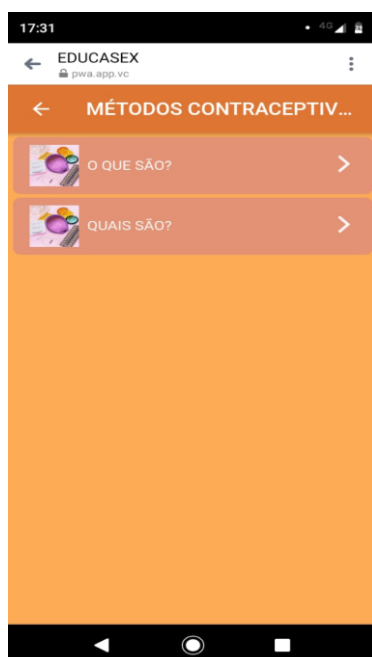
Na 3ª aba estão inclusas as infecções sexualmente transmissíveis de maior incidência entre os jovens: O que são ISTs, Clamídia, Gonorréia, HPV – verrugas digitais, herpes genital, tricomoníase, Sífilis e HIV. Cada doença está presente em um menu secundário com informações referentes aos principais sintomas e formas de transmissão.



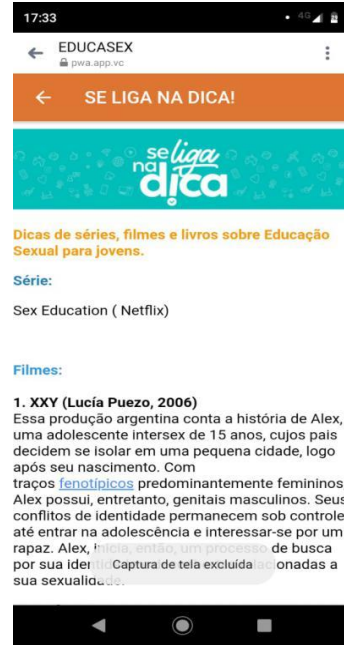
Na 4ª aba, o aplicativo aborda informações sobre a gravidez na adolescência, os números atuais de casos no país e quais as suas consequências para a vida de garotos e garotas na adolescência.



A 5ª aba apresenta o que são e, quais são os métodos contraceptivos disponíveis e como funcionam.



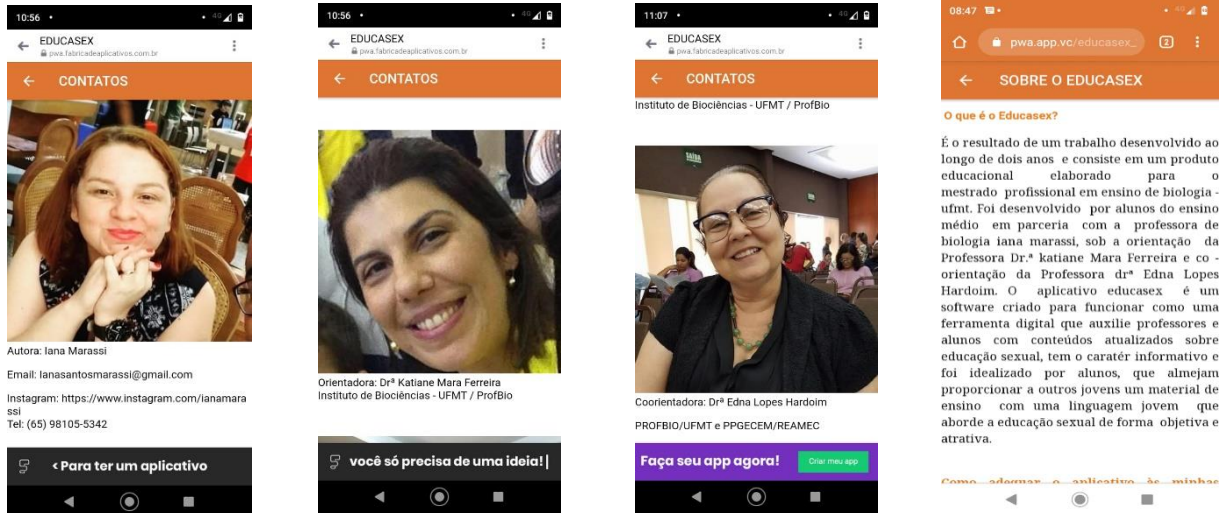
Na 6ª e 7ª aba, você encontrará questões elaboradas pelos estudantes participantes da construção desse aplicativo. São dúvidas e anseios levantados em sala de aula referentes à sexualidade, dicas de livros, filmes e séries sobre a temática.



A 8ª e 9ª abas, são destinadas respectivamente a links de pesquisas sobre Educação sexual e os apoiadores do trabalho.



Nas Abas 10ª e 11ª se encontram as informações sobre os contatos das autoras para possíveis sugestões ou obter informações a respeito do trabalho desenvolvido e informação sobre o produto educacional



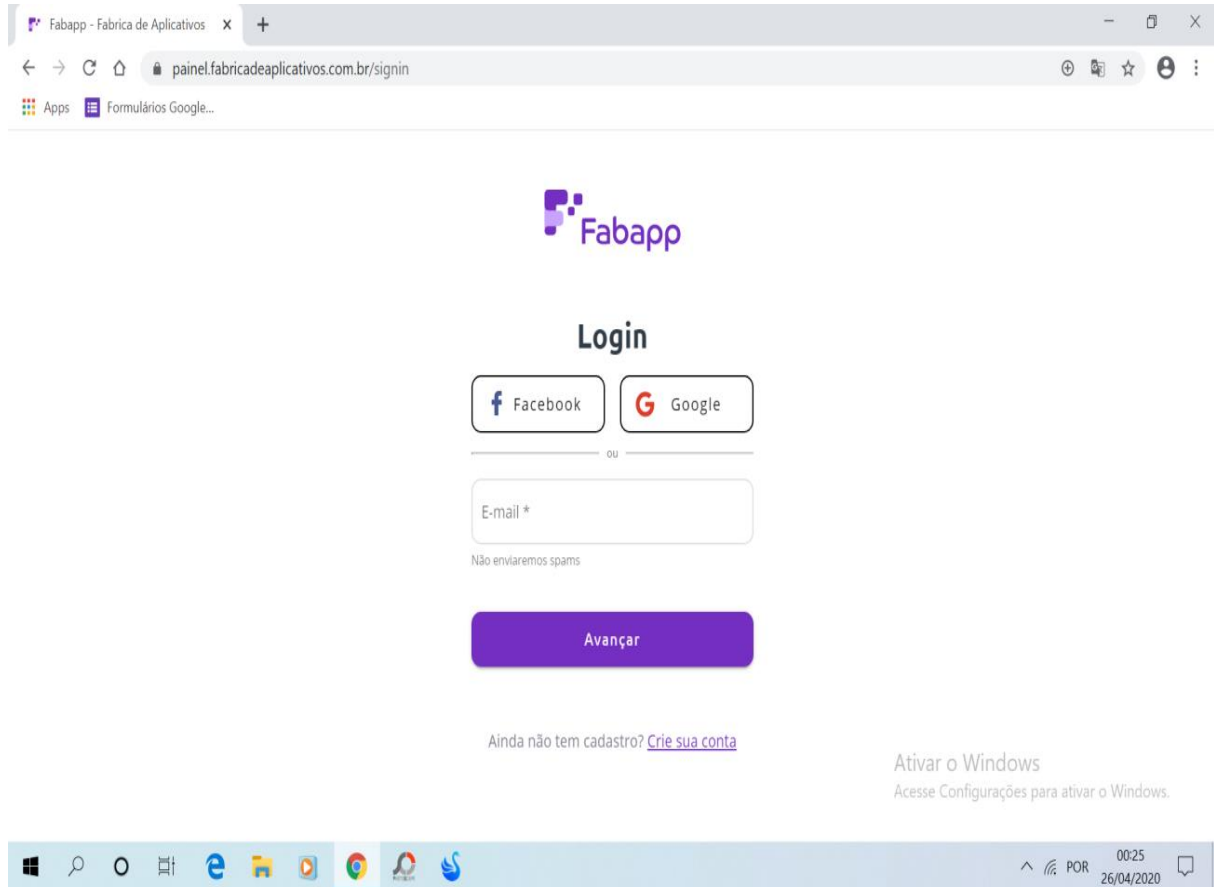
## GUIA DE COMO CONSTRUIR UM APLICATIVO USANDO UMA PLATAFORMA GRATUITA

Se você professor ou aluno, desejar desenvolver um aplicativo sobre um tema de seu interesse, sem custo, este orientativo traz instruções de como um aplicativo pode ser criado usando uma plataforma gratuita e, assim, desenvolver uma ferramenta educacional virtual para as suas aulas.

### a) LOGIN - CRIAR USUÁRIO

Inicialmente terá que escolher uma plataforma que possibilite a construção de um aplicativo, indica a plataforma “Fábrica de aplicativos” por disponibilizar a opção de criação sem custo financeiro. Nesta etapa (Figura 15), o usuário deverá acessar a plataforma e criar uma conta para dar início à produção do aplicativo.

Na plataforma “Fábrica de aplicativos” é disponibilizada duas opções para desenvolvimento do aplicativo, uma versão simplificada e gratuita e outra paga mensalmente, com maior número de recursos.

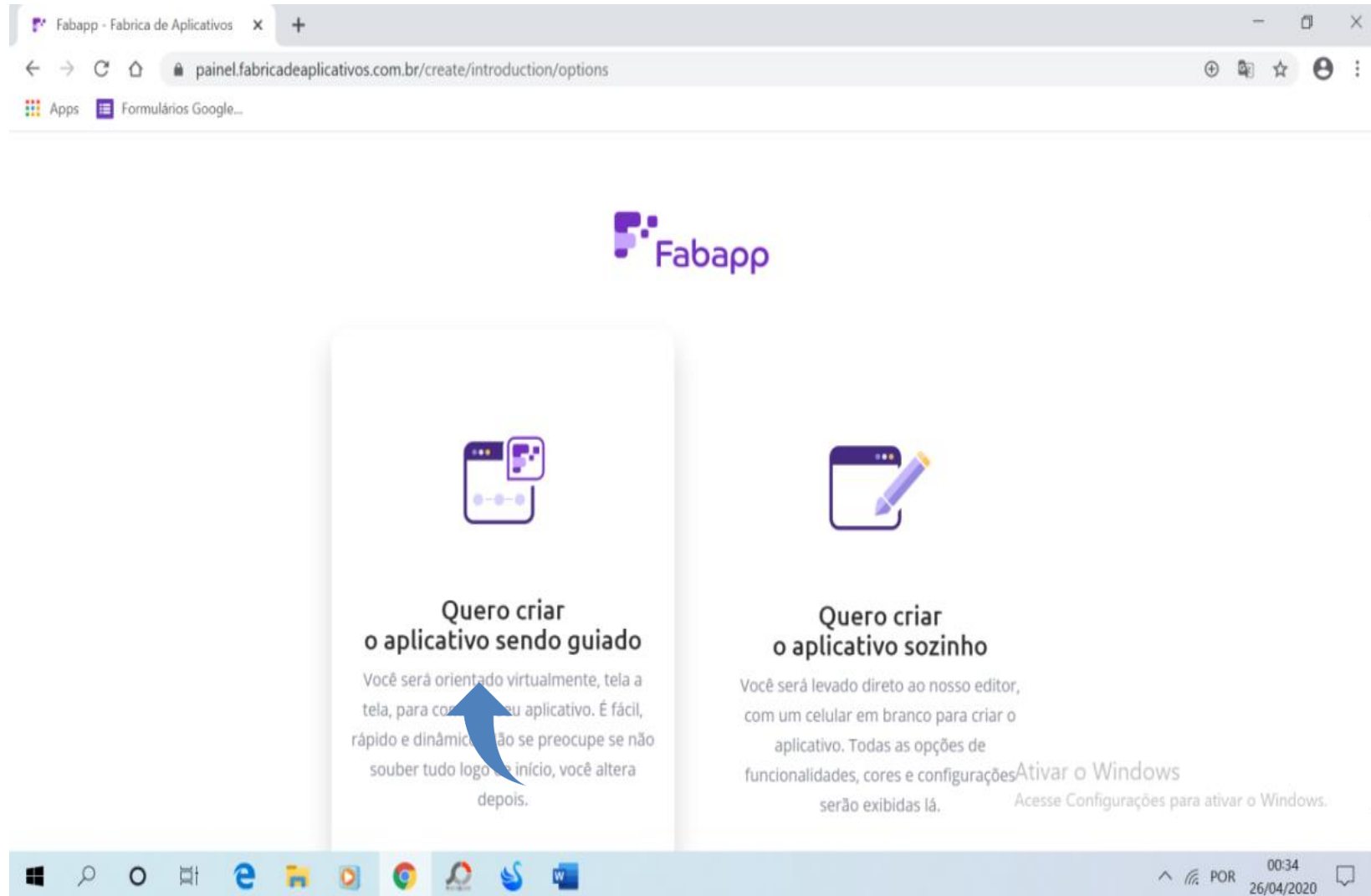


The image shows a screenshot of a web browser displaying the login page for Fabapp. The browser's address bar shows the URL `painel.fabricadeaplicativos.com.br/signin`. The page features the Fabapp logo at the top, followed by the heading "Login". Below the heading are two buttons for social login: "Facebook" and "Google". A horizontal line with the word "ou" (or) is positioned between these buttons. Underneath is a text input field labeled "E-mail \*". Below the input field, there is a small text note: "Não enviaremos spams". A prominent purple button labeled "Avançar" (Advance) is located below the input field. At the bottom of the page, there is a link that says "Ainda não tem cadastro? [Crie sua conta](#)". In the bottom right corner, there is a Windows notification that reads "Ativar o Windows" and "Acesse Configurações para ativar o Windows." The Windows taskbar at the bottom of the screen shows various application icons and the system tray with the date "26/04/2020" and time "00:25".

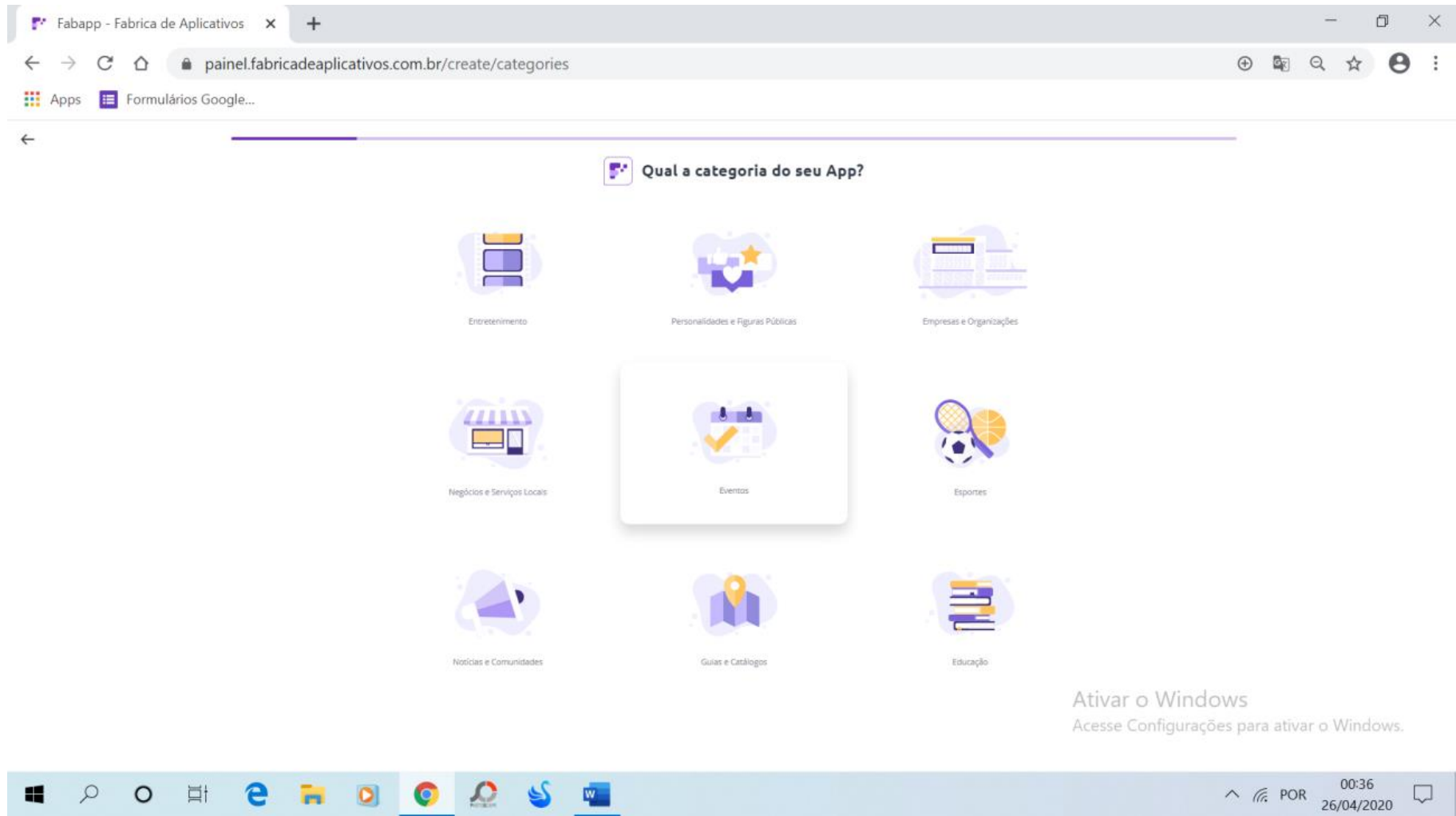
b) Após o login, inicia-se a criação do aplicativo a partir do botão “Criar novo”

The screenshot displays the Fabapp dashboard interface. At the top, there is a navigation bar with the Fabapp logo, a menu icon, and links for 'Meus aplicativos', 'Ao vivo', 'Suporte', and a user profile for 'Iana Marassi dos Santos'. Below the navigation bar, there are two tabs: 'Meus aplicativos' (selected) and 'Lixeira'. A search bar labeled 'Pesquisar por nome' is positioned to the right of the tabs. A prominent purple button labeled 'Criar novo' with a plus icon is located in the top right corner of the main content area. A blue arrow points to this button. Below the search bar and 'Criar novo' button, there are two application cards. The first card is for 'EDUCASEX Essencial' and features a 'Gerenciar' button. The second card is for 'Teste app' and features 'Assinar agora' and 'Gerenciar' buttons. At the bottom of the dashboard, there is a footer with the text 'Copyright © 2020 | Feito com ❤️ no Brasil'.

- c) Após selecionar o botão “Criar novo”, você será direcionado para a página em que irá escolher como deseja criar o aplicativo, se guiado por um tutorial (disponibilizado pelo site) ou sozinho.



d) O usuário será direcionado a página em que escolherá a categoria do aplicativo. Na criação do aplicativo Educasexutilizamos a categoria “educação”.





e) Descrição do segmento do aplicativo a ser desenvolvido

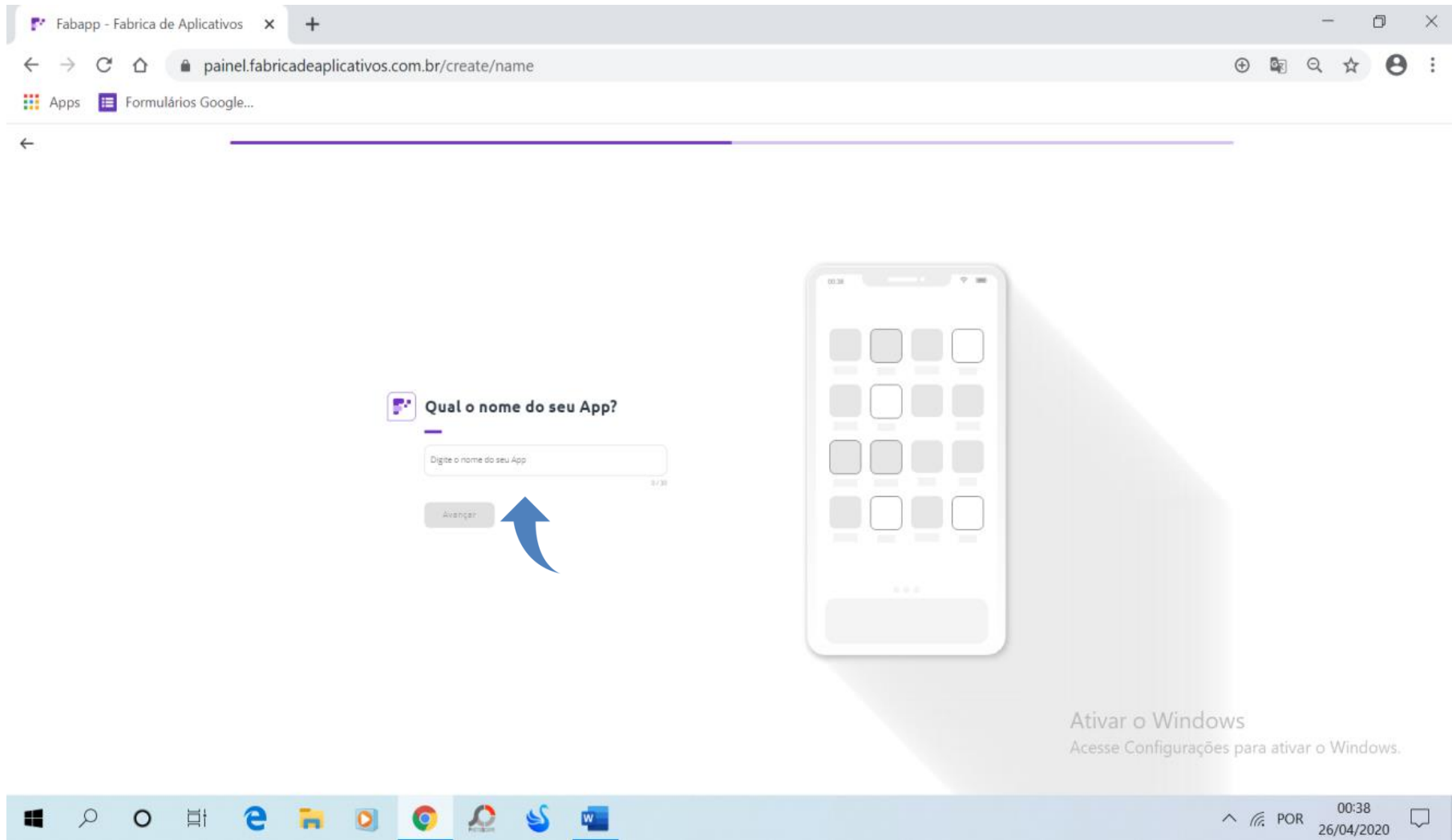
The screenshot shows a web browser window with the following details:

- Tab: Fabapp - Fabrica de Aplicativos
- Address Bar: painel.fabricadeaplicativos.com.br/create/subcategories
- Page Title: Educação
- Text: Qual o segmento do seu App?
- Form: "Seu tipo de registro" with a text input field containing "Digite aqui...".
- List of options:
  - Cursos (highlighted with a blue arrow)
  - Disciplinas
  - Estudos Religiosos
  - Professores
  - Projetos Educacionais

Ativar o Windows  
Acesse Configurações para ativar o Windows.

Taskbar: Windows logo, search, task view, Edge, File Explorer, Photos, Chrome, OneDrive, Teams, Word. System tray: Network, Wi-Fi, POR, 00:36, 26/04/2020, notification icon.

f) Nesta etapa o usuário escolherá o nome do aplicativo



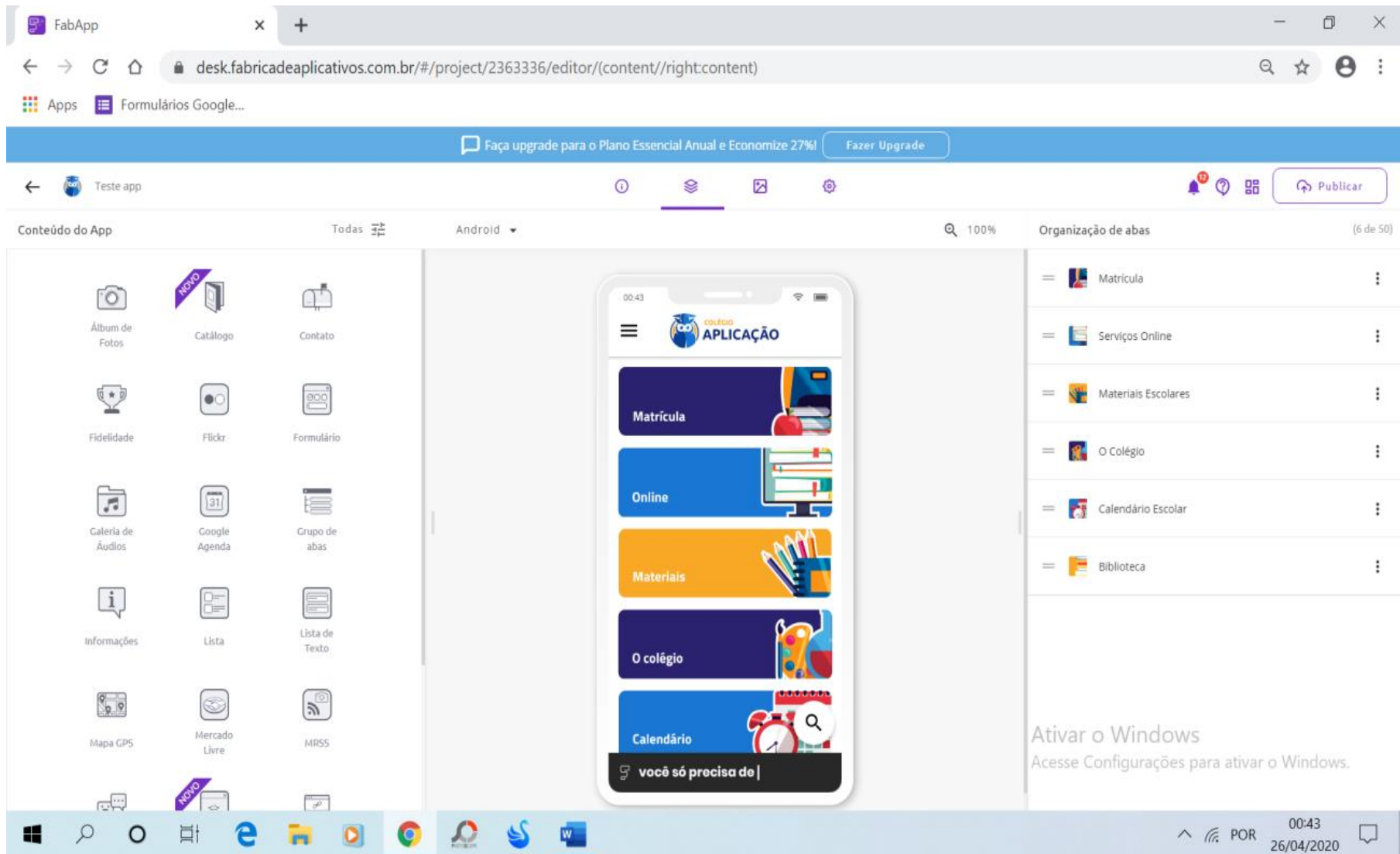
g) Escolha do layout e interface do aplicativo

The screenshot displays a web browser window with the following details:

- Browser Tab:** Fabapp - Fabrica de Aplicativos
- Address Bar:** painel.fabricadeaplicativos.com.br/create/models/templates
- Page Title:** Qual tema melhor representa sua ideia?
- Content:** Three mobile application templates are shown:
  - Colégio Abreu:** A grid-based interface with icons for 'O Colégio Abreu', 'Impressões', 'Matrícula', 'Serviços Online', 'Comunicação', 'Biblioteca', 'Uniforme Escolar', 'Material Escolar', 'Calendário Escolar', and a 'SAIBA MAIS SOBRE O PROCESSO SELETIVO' button.
  - Colégio Abreu 2:** A template with a background image of pens and buttons for 'O Colégio Abreu' and 'Segmentos', along with the same 'SAIBA MAIS' button.
  - Colégio Aplicação:** A vertical list of navigation items: 'Matrícula', 'Online', 'Materiais', 'O colégio', and 'Calendário', each with an associated icon.
- System Tray:** Shows network status (POR), time (00:40), and date (26/04/2020).
- Taskbar:** Contains icons for Windows, search, task view, Edge, File Explorer, Video, Chrome, and Word.

Ativar o Windows  
Acesse Configurações para ativar o Windows.

h) Escolha do conteúdo das abas: vídeos, imagens, listas, contato, entre outros.



i) Etapa de inserção do conteúdo dentro das abas, nesta fase o material selecionado pelo usuário será incluído no aplicativo

The screenshot displays the FabApp editor interface in a web browser. The browser's address bar shows the URL: `desk.fabricadeaplicativos.com.br/#/project/2363336/editor/(infos//right:infos)`. The page title is "FabApp".

The main interface is titled "Teste app" and is set for the "Android" platform. It features a left sidebar with the following fields:

- Nome do app:** "Teste app" (Maximum 30 characters).
- Categoria:** "Educação".
- Área de especialização:** "Cursos".
- Descrição:** "Descreva o seu app".

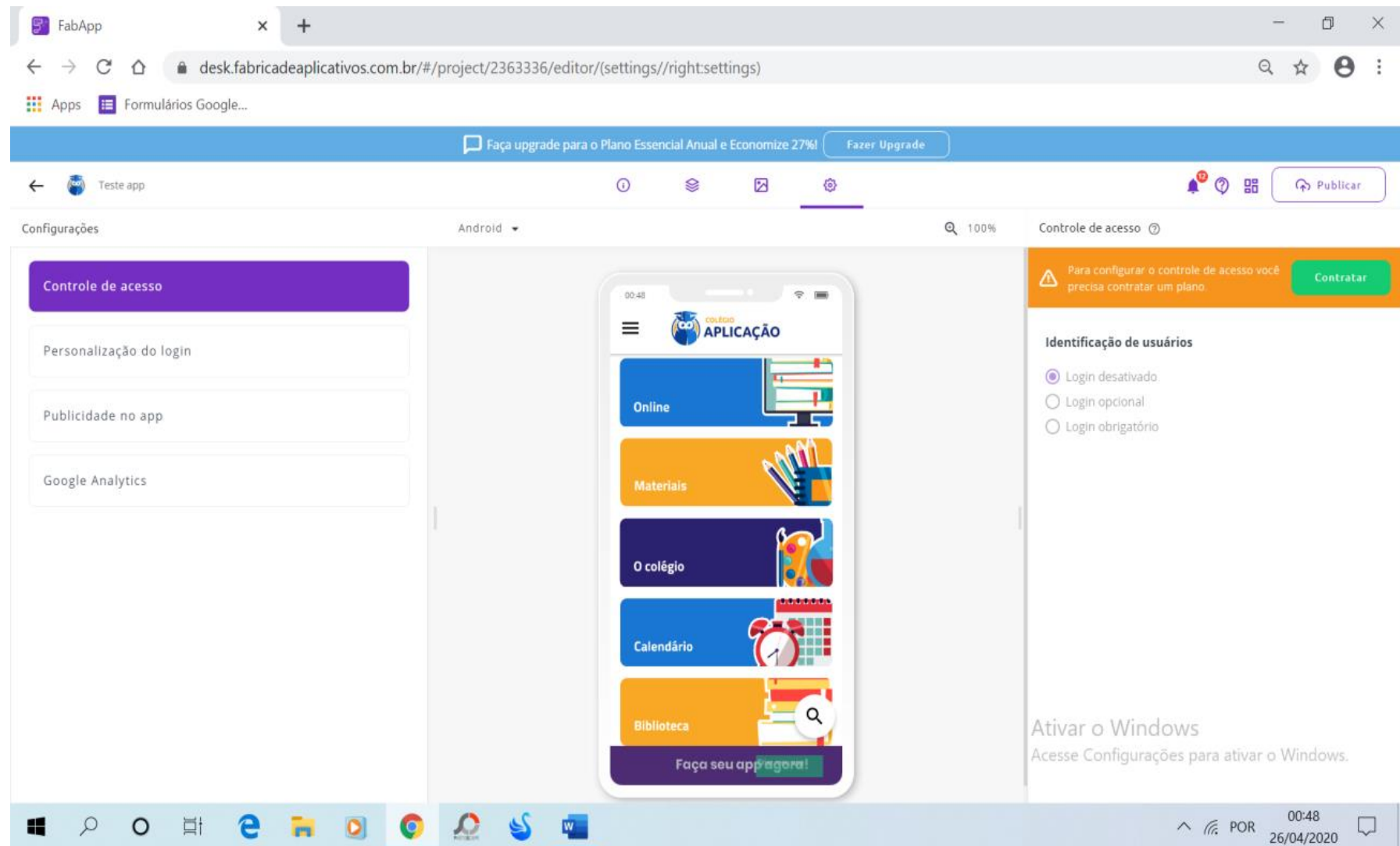
A "Salvar alterações" button is located at the bottom of the sidebar. The central area shows a preview of the app on a smartphone. The app's header is "colégio APLICAÇÃO". The main content area contains five cards:

- Matrícula:** Represented by a book icon.
- Online:** Represented by a computer monitor icon.
- Materiais:** Represented by a pencil icon.
- O colégio:** Represented by a school building icon.
- Calendário:** Represented by a calendar icon.

At the bottom of the preview, there is a call to action: "Faça seu app agora!" with a "Criar meu app" button. The right sidebar contains the text: "Edite seu app" and "Escolha uma opção à esquerda ou preencha os campos disponíveis para editar o seu app".

The Windows taskbar at the bottom shows the time as 00:42 on 26/04/2020, with network and battery status indicators.

- j) Após escolha da interface, inserção de conteúdo selecionado o aplicativo estará pronto para a publicação. O endereço eletrônico será gerado para que os interessados possam acessá-lo.



## **Agradecimentos**

O presente trabalho foi realizado com o apoio da Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior – Brasil (CAPES) – Código de Financiamento 001. A Universidade Federal de Mato Grosso e ao Instituto de Biociências/UFMT por acreditarem na potencialidade dos professores e estudantes da rede pública de Ensino. O aplicativo Educasex foi gestado no interior de uma sala de aula da rede pública do estado de Mato Grosso, por inspiração e sede de conhecimento de estudantes da educação básica, estes engajados em uma causa, dotados de responsabilidade social. A eles meus sinceros agradecimentos.

: